

PC-Software mit Lerneffekt

■ **Die Firma:** An der Universität Magdeburg lernten sie sich als Doktoranden kennen und beschlossen: „Aus unserem Knowhow muss man profitable Produkte machen.“ 2003 gründeten Maic Masuch (38, l.), Michael Rüger (46, r.) und Andreas Raab »Impara« (9 Mitarbeiter, Foto). Anfang 2006 kommt ihr Computer-Lernspiel »Planet Plopp« in den Handel, mit dem Kinder auf dem Bildschirm malen und dabei den Umgang mit Medien lernen. Masuch: „Ballerspiele gibt es viel zu viel. Wir machen pädagogisch wertvolle Software.“



■ **Team** Die neun Mitarbeiter von Impara (Magdeburg): Informatiker und Grafiker

